



MASTER IN COMPUTER GAME DEVELOPMENT (1° Livello) a.a. 2025/2026

Si pubblica di seguito la graduatoria generale dei candidati.

Tutti candidati sono ammessi con riserva di verifica dei dati autocertificati in fase di iscrizione alla selezione e immatricolazione.

La procedura di **immatricolazione** (in [ESSE3](#)) e il **pagamento** con PagoPA dovranno essere perfezionati **entro il 03/11/2025** (**NON** tenere conto di altra data di scadenza riportata sul bollettino PagoPA).

Se il pagamento della quota sarà effettuato da Enti terzi: scrivere a: segreteria.master@ateneo.univr.it

	Cognome	Nome
1	BARAZZOTTO	RICCARDO
2	BARBARESCO	MARCO
3	BURATTI	ROBERTO
4	CONFORTI	RICCARDO
5	CRICRI'	GIUSEPPE
6	D'AMBROSIO	LORENZO
7	DI SOMMA	ANIELLO
8	FERRARA	SILVIO
9	HUANG	ZHIKANG
10	REZZANI	TOMMASO

Verona, 29 ottobre 2025