

Andrea Giachetti – Curriculum Vitae

Informazioni personali

Indirizzo via Grazioli 146, 38122 Trento
Lavoro: Stanza 1.86 Dipartimento di Ingegneria per la Medicina di Innovazione,
Cà Vignal 2, Strada Le Grazie 15, Verona, Italy
e-mail andrea.giachetti@univr.it
Telefono +39 3295822114
Fax +39 045 802706
web <http://www.andreagiachetti.it>
github <https://github.com/giach68>

Attuale occupazione

11/2023- Professore ordinario, Dipartimento di Ingegneria per la Medicina di
Innovazione SSD IINF-05/A Università di Verona
2007-2023 Associate Professor, Department of Computer Science University of
Verona SSD INF01/ING-INF05
2019 – Ricercatore associato – CNR IMATI, Genova

Occupazioni precedenti

2015-2022 **Presidente del capitolo Italiano di Eurographics** (www.eg-italy.org)
2013 -2020 **Presidente del Circolo di Trento di Legambiente** (legambientetrento.it)
2004 - 2010 Consulente scientifico presso **Centro di Ricerca, Sviluppo e Studi
Superiori in Sardegna (CRS4)**
2004-2006 Ricercatore INF/01 presso il dipartimento di Matematica e Informatica
dell'Università di Cagliari.
2002-2004 Capo dell'unità **"Image processing and physical simulation"** del CRS4
(coordinamento di un gruppo di 4 persone in attività legate a progetti
finanziati EU/MIUR)
1999-2001 Ricercatore Esperto presso CRS4
1997-1999 Ricercatore presso CRS4
11/96-1/97 Consulente presso CNR-ICB, Genova
11-96 Supplente matematica e fisica presso Liceo Classico Albenga
7/96 Consulente presso CRS4 Cagliari.
4/93-9/93 Titolare di borsa di studio finanziata da Elsag Bailey

Titoli di studio e qualifiche professionali

2017 **Abilitazione prima fascia 09/H1 Sistemi di Elaborazione delle
Informazioni**
2000 Abilitazione all'insegnamento di matematica e fisica nelle scuole
superiori
2000 Corso professionale su Imaging in Radiology and RIS-PACS
integration.
1997 **Ph. D. in Fisica presso l'Università di Genova, Italy.** Thesis:
"Ricostruzione del moto da sequenze di immagini", supervisor prof.
Vincent Torre,
1993 **Laurea in fisica** presso l'Università di Genova (110/110 cum laude)

Attività didattica

Corsi tenuti attualmente

- Interazione Persona-Macchina, Laurea triennale in Ingegneria dei sistemi robotici e intelligenti
- Advanced Visual Computing, master's degree in computer engineering for Intelligent Systems
- Extended reality and Advanced Interaction master's degree in computer engineering for Intelligent Systems
- "Fondamenti di grafica al calcolatore" Master in Computer Game Development.

Corsi tenuti in passato

"Human-Computer interaction/Intelligent interfaces", master's degree in computer engineering for Robotics and smart industry

"Computer Graphics" laurea in Informatica

Data Visualization master's degree in computer engineering for Robotics and smart industry .

Digital Design master's degree in computer engineering for Robotics and smart industry)

"Image and volume data analysis", master's degree in engineering and computer science

Ph.D. course on "Medial representations for 3D shape analysis".

Elaborazione Immagini in Medicina/Elaborazione dati Biomedici

Elaborazione Immagini in Medicina (5 cfu) Laurea in Sistemi Intelligenti e Multimediali, Università di Verona.

Tecnologie Informatiche e Multimediali (6cfu) Laurea in scienze dell'educazione

Informatica 2 (4 cfu) laurea magistrale in scienze dell'educazione Università di Verona.

Fondamenti di Informatica (8- cfu) Laurea in scienze dell'educazione Università di Verona.

Elaborazione Immagini e Visione Computazionale Laurea in informatica, Cagliari (6 cfu).

Laboratorio di Programmazione (6 cfu) e Programmazione Orientata agli Oggetti Laurea in informatica, Cagliari (6 cfu).

Laboratorio di Programmazione (6 cfu) Laurea in informatica, Cagliari (6 cfu).

Laboratorio IV (Sistemi Operativi) Laurea in informatica, Cagliari (3 cfu).

"Fondamenti di Informatica" laurea in scienze della terra Cagliari (6 cfu).

Attività di insegnamento avanzate

- Lezione su AI-based gestural interaction for immersive VR applications: algorithms and challenges per la Winter PhD school Modern Computer Graphics: AI Techniques for 3D Reconstruction, Rendering, and Analysis 11-13 novembre 2024 Verona
- Organizzazione della Summer School International School on Graphics and Geometry Processing for Digital Manufacturing Brescia Oct. 26-18, 2018
- Lezione Shape, appearance and relighting from multi-Light image collections per il tutorial "Methods for photographic radiometry, modeling of light transport and material appearance", International Conference on 3D Vision, 3DV 2018, Verona, 5-8/9 2018
- Organizzazione e insegnamento nella "First Summer School of the EU Project 3D anatomical human" Pula (CA, Italy), May 2008.
- Lezione nel tutorial "Towards the virtual physiological human" a Eurographics 2007, Praga. <https://diglib.eg.org/handle/10.2312/egt.20071062.125-172>

Supervisione di studenti

Supervisione dell'attività di dottorato dei seguenti studenti: Shakir Ullah (2024-), Deborah Pintani (2023-), Leonardo Righetto (2022-), Marco Emporio (2021-), Filippo Andrea Fanni (2019-2022), Tinsae Gebrechristos Dulecha (2018-2021), Ariel Caputo (2015-2018).

Con il prof. Carlo Zancanaro, correlatore della tesi di dottorato di Christian Lovato (Imaging multimodale in medicina, 2013). Con il prof. Daniele Giusto, correlatore dell'attività di dottorato di Barbara Podda presso l'Università di Cagliari.

Supervisore di oltre 20 tesi di laurea magistrale in Informatica e oltre 50 tesi di laurea triennale in Informatica presso l'UNIVR, nonché di 3 tesi di laurea triennale e 2 tesi di laurea magistrale presso la Facoltà di Scienze della Formazione.

Supervisione di ricercatori post-dottorato/dottorato

Marco Emporio (2025/26), Tinsae Gebrechristos Dulecha (2024/5), Filippo Andrea Fanni (2023), Alvisè Vivenza (2022), Ariel Caputo (2018-2022), Irina Ciortan (2018-2021), Marco Pesavento (2019), Marco Romagnoli (2015), Valeria Garro (2013,14), Christian Lovato 2013(14)

Supervisione di tirocini

Ho supervisionato oltre 100 tirocini per studenti del corso di laurea in Informatica/Bioinformatica in qualità di tutor aziendale e tutor accademico presso l'Università di Verona, organizzando attività per loro nei laboratori VIPS e INTELLIGO-GRAIL.

Valutazione esterna di tesi di dottorato

Ho svolto il ruolo di valutatore esterno per 7 tesi di dottorato (Stefano Marras, Fabio Guggeri, Università di Cagliari, Luca Cosmo, Università di Venezia, Imon Banerjee, Università di Genova, Francesco Di Renzo, Università di Roma La Sapienza), Yuly Castro (Università della Borgogna, Francia), Omar Ikne, Università di Lille.

Ho inoltre fatto parte di una commissione di valutazione esterna per la discussione finale di una tesi di dottorato presso l'Università di Brescia (Ingegneria Informatica XXX ciclo, 2018).

Incarichi per concorsi esterni

Membro della commissione per il bando "Ricercatore a tempo determinato di tipo A", DIBRIS, Università di Genova, 2017 e per il bando 367.329 TEC IMATI (2023).

Incarichi istituzionali

Attualmente:

- Direttore del Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica per la Robotica e l'Industria Intelligente
- Presidente della Commissione Qualità del Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica per la Robotica e l'Industria Intelligente - LM32
- Membro della Commissione di Dottorato - Dipartimento di Informatica
- Membro del Comitato Didattico di Informatica - Dipartimento di Informatica
- Membro del Collegio Didattico di Matematica e Scienza dei Dati - Dipartimento di Informatica
- Membro del Comitato Didattico di Ingegneria dei Sistemi Medici Centrati sull'Uomo - Dipartimento di Ingegneria per la Medicina Innovativa
- Membro del Comitato Scientifico del Corso di Laurea Magistrale in Sviluppo di Videogiochi - Dipartimento di Informatica
- Membro del Consiglio del Dipartimento di Ingegneria per la Medicina Innovativa - Dipartimento di Ingegneria per la Medicina Innovativa

Ruoli precedenti:

- Membro della commissione congiunta della Scuola di Scienze e Ingegneria, membro del Consiglio Dipartimentale del Dipartimento di Informatica dell'UNIVR.
- Presidente della commissione per le spin-off del Dipartimento di Informatica, referente per la Valutazione della Qualità (AVA) del Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria e Informatica e membro della commissione per la valutazione delle candidature per contratti didattici.

Gestione e partecipazione a progetti di ricerca

Attuali

- ICETeachXR: Open Call 2 Master-XR project: progetto finanziato dall'UE per l'utilizzo

di mondi digitali VR per attività di apprendimento in robotica (finanziamento competitivo, 100.000 euro)

- PRIN 2022: REFLEX – REFlectance EXploration: miglioramento dell'acquisizione, distribuzione ed esplorazione di collezioni di immagini multi-luce per la caratterizzazione e l'analisi delle superfici, coordinatore del progetto (finanziamento competitivo, 224.685 euro)
- Interconnected North-Est Innovation Ecosystem (iNEST), finanziato dal programma Next-GenerationEU dell'Unione Europea (Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR) – Missione 4 Componente 2, Investimento 1.5 – D.D.~1058 23/06/2022, ECS00000043). Spoke 5, RT4 Tecnologie assistive personalizzate e ambienti intelligenti per una vita inclusiva in spazi privati e pubblici Responsabile del task Task S4_RT4.3 Task S4_RT4.4, contributo a RT2 Digital Twin in Industries 5.0

Precedenti

- 2018-2023 Project Manager Tecnologia Abilitanti 2. Realtà aumentata, produzione additiva, Progetto di Eccellenza Dipartimento di Informatica - Ingegneria informatica per l'Industria 4.0
- 2020-2023 Hybrid Sustainable Worlds (POR FESR 2014-2020, azione 1.1.4 DGR 822/2020, coordinatore locale, finanziamento locale 120000 Euro)
- 2021– Ricercatore principale, Prima Industries - Soluzioni di IA per contratto industriale con macchine per taglio laser, finanziamento: 38000 Euro
- 2018-2021 Progetto PRIN2015 DSurf: Metodi computazionali scalabili per la stampa 3D Superfici, coordinatore dell'unità locale, (borsa di studio competitiva, MUR, finanziamento locale 72736 euro)
- Responsabile dell'unità (con Claudia Daffara) dell'unità di Verona del progetto Horizon 2020 Scan4Reco, Contratto di sovvenzione n. 665091 [H2020-REFLECTIVE-7-2014] Modellazione 3D avanzata per l'accesso e la comprensione dei beni culturali europei (borsa di studio competitiva, finanziamento locale 379000 euro)
- 2020 Ricercatore principale, contratto industriale con TR2 Srls, Supporto scientifico per lo sviluppo di algoritmi di IA, finanziamento locale 7000 euro)
- 2019 Royal Society of Edinburgh e CNR (Italia). Patrimonio culturale: modellazione della sfida al flusso di visitatori in specifici edifici storici – 3000 euro (con CNR - IMATI)
- 2019 Contratto industriale con The Edge Company, analisi e sviluppo di metodi di interazione gestuale per applicazioni di realtà aumentata, finanziamento locale 30000 euro.

- 2014 - Principal Investigator progetto “Analisi e codifica compatta di video tennistici” Fondo Sociale Europeo, borsa di studio, finanziamento locale 24000 Euro, 1 ricercatore assunto a tempo determinato
- 2013 Responsabile scientifico “Ricostruzione 3D e analisi della forma del piede per l'industria calzaturiera” finanziato dal Fondo Sociale Europeo, finanziamento locale 24000 Euro, 1 ricercatore assunto a tempo determinato
- 2006-2010 Personale chiave in Marie Curie RTN 3D Anatomical Human (MRTN-CT-2006-035763 (presso CRS4)
- 2006 Membro dell'Unità di Cagliari del PRIN 2006 Tecniche di Indicizzazione e Reperimento di Forme Tridimensionali (3-SHIRT) (con Università di Cagliari)
- 2004-2008 Personale chiave del progetto COHERENT (IST-FP6-510166), (presso CRS4)
- 1999 Personale chiave del progetto ViVa (Virtual Vascular, programma Eureka 1997-99) (presso CRS4)
- 2000-2002 Personale chiave del progetto IERAPSI (IST-1999-12175). (presso CRS4)

- 2000-2004 Responsabile tecnico del progetto europeo AQUATICS, parte del cluster EUTIST-M (IST-1999-20226/AQUATICS), (presso CRS4)
- 2001 Personale chiave del progetto URBAN (MIUR D. D. 784 Ric. 24/07/2001) finalizzato alla ricostruzione di modelli funzionali del cervello da sezioni istologiche, (presso CRS4)

Altro

- Coordinatore di un progetto FP7 Proposta STREP (SANMED, Virtual Physiological Human) valutata positivamente ma non finanziata nel 2012. Progetto finanziato con 2903 euro dall'Università di Verona.
- Responsabile dell'unità di Verona in un'altra proposta STREP valutata positivamente ma non finanziata (SINEMA).
- Responsabile dell'unità di Verona nella proposta PRIN 2010-2011 ATMAN, che ha superato la prima selezione ma non è stata finanziata direttamente. Progetto finanziato con 1456 euro dall'Università di Verona.
- Borsa di studio 1UNIVR-Cooperint tipo B (2013), progetto Rilevamento e localizzazione di malattie retiniche: analisi delle annotazioni degli esperti per sviluppare tecniche automatiche robuste. (1500 euro)

Revisione di progetti

- Valutatore esperto per la Commissione europea per la valutazione e il monitoraggio dei progetti di ricerca (tre valutazioni di progetti effettuate).
- Iscritto all'Albo degli Esperti del Ministero dell'Università e della Ricerca italiano. Valutazione delle domande di finanziamento per la ricerca per la Regione Toscana (2021).

Organizzazione di conferenze

- Conference chair STAG Smart Tools and Apps for Graphics 2024, Verona
- State of the Art Chair Eurographics 2019 conference, Genova
- Local chair, 3DV 2018, Verona
- Program chair si STAG 2017 (Smart Tools and Applications in computer Graphics), Catania September 2017
- Program chair, Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval 2016, Lisbon.
- Doctoral Consortium Chair, CHIItaly 2017, Cagliari
- Best thesis award chair, STAG Smart Tools and Apps for Graphics 2016, Genova.
- Program chair, STAG Smart Tools and Apps for Graphics 2014 Cagliari - September 22-23
- Local Chair, STAG 2015 (Smart Tools and Applications in computer Graphics, Verona, 15-16/10 2015)
- Co-organizzatore di Eurographics Italian Chapter Conference 2009, Verona

Organizzazione di contest scientifici

- Organizzatore del concorso nella sezione SHREC'22 dedicata al rilevamento online di gesti eterogenei nell'ambito dell'Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval 2022.
- Organizzatore del concorso nella sezione SHREC'21 dedicata al riconoscimento di gesti della mano basato su scheletro in contesti reali nell'ambito dell'Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval 2021.
- Organizzatore del concorso nella sezione SHREC'19 dedicata al riconoscimento di gesti online nell'ambito dell'Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval 2019.
- Co-organizzatore del concorso nella sezione SHREC'17 dedicata al recupero di superfici con modelli di rilievo simili nell'ambito dell'Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval 2017.
- Organizzatore del concorso dedicato al recupero di soggetti umani da dati di sensori di profondità nell'ambito dell'Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval 2016.
- Organizzatore del concorso dedicato al recupero di forme non rigide e con texture da immagini di bassa qualità. Scansioni effettuate nell'ambito del Workshop Eurographics sul recupero di oggetti 3D 2015.

- Organizzatore del concorso sulla localizzazione automatica di punti di riferimento utilizzati nell'antropometria manuale nell'ambito del Workshop Eurographics sul recupero di oggetti 3D 2014.

Partecipazione a comitati di programma

- International Conference on Graphics and Interaction 2023, 2022
- Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval 2023, 2020, 2019,201,2017, 2016, 2015
- Eurographics Smart Tools and Application in Graphics (STAG) 2024-2014
- VISAPP 2024,2023,2022,2021
- IMPROVE 2024,2023,2022,2021
- Eurographics Education papers 2022
- VIDEM 2020: Workshop on Visual Interface Design Methods
- Eurographics 2019
- CHITALY 2017
- MIUA 2017
- VIDEM 2020
- 3D Body Scanning Technologies 2012-2016
- AVSS2013
- NORDIA 2012, IARIA-ICDT 2009-2013, HSI2010 track on Human Machine Interaction, 3D Physiological Human 2009, 3D Physiological Human 2008.

Attività editoriali

- Guest editor, Computers & Graphics Journal, Sezione speciale sui recenti progressi in grafica e interazione. 2022 e per i numeri speciali su STAG 2024, STAG 2017 e STAG 2015
- Guest editor per il numero speciale "Smart Sensors Data Processing and Visualization in Cultural Heritage" di Sensor Journal (2020)
- Associate editor del Journal of Graphics Tools per il numero speciale su STAG 2014.
- Ex membro del comitato editoriale della rivista ISRN Signal Processing
- Revisore per le seguenti riviste: Medical Image Analysis, Journal on Computing and Cultural Heritage, Image and Vision Computing, IEEE Transactions on Image Processing, IEEE Transactions on Medical Imaging, IEEE Transactions on Biomedical Engineering, Computer Graphics Forum, Pattern Recognition Letters, Computer Vision and Image Understanding, Plos ONE, Computers and Graphics, IEEE Journal of Biomedical and Health Informatics, Journal of Visual Communication and Image Representation, Artificial Intelligence in Medicine, IEEE Transactions on circuits and systems for video technology, Computer Methods and Programs in Biomedicine, Signal, Elaborazione di immagini e video; Progettazione assistita da computer; International Journal of Biomedical Imaging, SPIE Journal on Medical Imaging, SPIE Journal on Electronic imaging, Computers in Biology and Medicine, Journal of Medical and Biological Engineering, IET Image Processing, Parallel Computing, ETRI Journal, EURASIP Journal on Image and Video Processing, ELCVIA, CAIM Journal, 3D Research, Image Communication, IET Science, Measurement & Technology, Biocybernetics and Biomedical Engineering e altri
- Revisione per le conferenze CVPR, ECCV, BMVC, Eurographics, IEEE-VR, ACM Siggraph, CHI, CGI e molte altre

Visite

Feb-March 2014 University of Dundee (UK), CVIP group (prof. E.Truccho) 1 month, working on the VAMPIRE multicentric project on retinal image analysis

Presentazioni su invito

- Robust methods for shape analysis - University of Lugano (2012)
- 3D shape analysis methods and applications (2014) - University of Dundee
- Processing human 3D models and extracting measurements for indirect body fat estimation - Robert Gordon University, Aberdeen (2014)
- 3D shape analysis methods and applications IMATI - Genova (2015)

- 3D shape analysis methods and applications IIT - Genova (2016)

Awards

Best paper award EUROGRAPHICS Workshop on Graphics and Cultural Heritage (GCH) 2019 – Sarajevo, Bosnia and Herzegovina, November 6 – 9, 2019 A.Jaspe Villanueva, E. Gobbetti, A.Giachetti **Web-based Multi-layered Exploration of Annotated Image-based Shape and Material Models**

Best paper award Eurographics workshop on Graphics and Cultural Heritage 2017 (GCH) Graz: A. Giachetti, I Ciortan, C Daffara, R Pintus, E Gobbetti **Multispectral RTI analysis of heterogeneous artworks**

Best paper award EG Smart Tools and Apps in computer Graphics (STAG) 2017 – Catania, Sept 11-12 2017: Fabio Marco Caputo, Pietro Prebianca, Alessandro Carcangiu, Lucio D. Spano, and Andrea Giachetti **A 3 Cent Recognizer: Simple and Effective Retrieval and Classification of Mid-air Gestures from Single 3D Traces**

Attività di ricerca

Coordino il laboratorio INTELLIGO-GRAIL (Graphics and Interaction lab), attualmente composto da un RTDa (Ariel Caputo), due dottorandi (Shakir Ullah, Deborah Pintani) e un ricercatore associato (Marco Emporio). Il gruppo lavora in stretta collaborazione con l'area di machine learning del laboratorio e collabora attivamente con diversi gruppi italiani e internazionali (CRS4-Visual Computing Cagliari, CNR IMATI Genova, CNR-ISTI Pisa, CCHT IIT Venezia, Università di Trento, Università di Porto, NTNU Gjøvik, Università della Florida Centrale).

Codice pubblicato

I codici demo di alcuni lavori selezionati sono disponibili sul sito web www.andreagiachetti.it o su <https://github.com/giach68>. In particolare, sono disponibili l'implementazione in Matlab, C e CUDA del codice di upscaling ICBI e il codice C++ per la stima della Trasformazione di Proiezione di Area Multiscala (MAPT), nonché strumenti C++ per l'elaborazione di stack RTI (immagini multi-luce).

Associazioni

Sono membro di Eurographics, CVPL, ACM

Pubblicazioni scientifiche

Articoli su rivista

A55) Dulecha, T. G., Righetto, L., Pintus, R., Gobbetti, E., & Giachetti, A. (2025). **Fast and accurate neural reflectance transformation imaging through knowledge distillation**. *Computers & Graphics*, 104475.

A54) Busellato, L., Cunico, F., Dall'Alba, D., Emporio, M., Giachetti, A., Muradore, R., & Cristani, M. (2025). **Uncertainty Aware-Predictive Control Barrier Functions: Safer human robot interaction through probabilistic motion forecasting**. *Robotics and Autonomous Systems*, 105291

A53) Monaro, M., Bettelli, A., Portello, G., Pierobon, L., Orso, V., Caputo, A., Giachetti, A. ... & Gamberini, L. (2025). **Enhancing shopping experience in augmented reality by customizing product manipulation modalities: A customer experience study**. *International Journal of Human-Computer Studies*, 202, 103553.

A52) Ponchio, F., Bettio, F., Marton, F., Pintus, R., Righetto, L., Giachetti, A., & Gobbetti, E. (2025). **OpenLIME: An open and flexible web framework for creating and exploring complex multi-layered relightable image models**. *Proc. digital heritage*, 1-10.

A51) Emporio, M., Ghasemaghahi, A., Laviola Jr, J. J., & Giachetti, A. (2025). **Continuous hand gesture recognition: Benchmarks and methods**. *Computer Vision and Image Understanding*, 259, 104435.

A50) Pintani, D., Caputo, A., Mendes, D., & Giachetti, A. (2025). **Layer-based management of collaborative interior design in extended reality**. *Behaviour & Information Technology*, 1-17

A49) Righetto, L., Khademizadeh, M., Giachetti, A., Ponchio, F., Gigilashvili, D., Bettio, F. and Gobbetti, E., 2024. **Efficient and user-friendly visualization of neural relightable images for cultural heritage applications**. *ACM Journal on Computing and Cultural Heritage*, pp.1-24.

A48) Caputo, A., Bartolomioli, R., Orso, V., Mingardi, M., Da Granaiola, L., Gamberini, L. and Giachetti, A., 2024. **Comparison of deviceless methods for distant object manipulation in mixed reality**. *Computers & Graphics*, p.103959.

- A47) Marco Emporio, Ariel Caputo, Deborah Pintani, Dong Seon Cheng, Thomas De Marchi, Gianmaria Forte, Franco Fummi, and Andrea Giachetti. 2024. **Integration of Extended Reality with a Cyber-Physical Factory Environment and its Digital Twins**. Proc. ACM Hum.-Comput. Interact. 8, EICS, Article 250 (June 2024), 13 pages. <https://doi.org/10.1145/3660246>
- A46) Veldhuyzen, B., Veltkamp, R.C., Ikne, O., Allaert, B., Wannous, H., Emporio, M., Giachetti, A., LaViola Jr, J.J., He, R., Benhabiles, H. and Cabani, A., 2024. **SHREC 2024: Recognition of dynamic hand motions molding clay**. *Computers & Graphics*, 123, p.104012
- A45) F Cunico et al **Enhancing Safety and Privacy in Industry 4.0: The ICE Laboratory Case Study** IEEE Access Digital Object Identifier 10.1109/ACCESS.2024.3479411
- A44) Emporio, M., Caputo, A., Giachetti, A., Cristani, M., Borghi, G., D'Eusanio, A., ... & von Tycowicz, C. (2022). **SHREC 2022 track on online detection of heterogeneous gestures**. *Computers & Graphics*, 107, 241-251.
- A43) Fanni, FA, Scateni, R., Pellacini F, Giachetti, A. **PAVEL: Decorative Patterns with Packed Volumetric Elements** ACM Transactions on Graphics, 41, 2, Article 19 (April 2022),
- A42) Caputo, A., Giachetti, A. et al. **SHREC 2021: Skeleton-based hand gesture recognition in the wild** (2021) *Computers and Graphics (Pergamon)*, 99, pp. 201-211.
- A41) Raffo, A., Fugacci, U., Biasotti, S., Rocchia, W., Liu, Y., Otu, E., Zwiggelaar, R., Hunter, D., Zacharaki, E.I., Psatha, E., Laskos, D., Arvanitis, G., Moustakas, K., Aderinwale, T., Christoffer, C., Shin, W.-H., Kihara, D., Giachetti, A., Nguyen, H.-N., Nguyen, T.-D., Nguyen-Truong, V.-T., Le-Thanh, D., Nguyen, H.-D., Tran, M.-T. **SHREC 2021 Track: Retrieval and classification of protein surfaces equipped with physical and chemical properties** (2021) *Computers and Graphics (Pergamon)*, 99, pp. 1-21.
- A40) Jaspe-Villanueva, A., Ahsan, M., Pintus, R., Giachetti, A., Marton, F., Gobbetti, E. **Web-based Exploration of Annotated Multi-Layered Relightable Image Models** (2021) *Journal on Computing and Cultural Heritage*, 14 (2), art. no. 3430846
- A39) Dulecha, T. G., Fanni, F. A., Ponchio, F., Pellacini, F., & Giachetti, A. (2020). **Neural reflectance transformation imaging**. *The Visual Computer*, 36, 2161-2174 (2020)
- A38) Caputo, A., Giachetti, A., Giannini, F., Lupinetti, K., Monti, M., Pegoraro, M., & Ranieri, A. (2020). **SFINGE 3D: A novel benchmark for online detection and recognition of heterogeneous hand gestures from 3D fingers' trajectories**. *Computers & Graphics*, 91, 232-242.
- A37) Langenfeld, F., Peng, Y., Lai, Y. K., Rosin, P. L., Aderinwale, T., Terashi, G., Giachetti, A. ... & Cabani, A. (2020). **SHREC 2020: Multi-domain protein shape retrieval challenge**. *Computers & Graphics*, 91, 189-198.
- A36) Thompson, E. M., Biasotti, S., Giachetti, A., Tortorici, C., Werghi, N., Obeid, A. S., ... & Tran, M. T. (2020). **SHREC 2020: Retrieval of digital surfaces with similar geometric reliefs**. *Computers & Graphics*, 91, 199-218.
- A35) R Pintus, TG Dulecha, I Ciortan, E Gobbetti, A Giachetti **State-of-the-art in Multi-Light Image Collections for Surface Visualization and Analysis** Computer Graphics Forum 38 (3), 909-934 2019
- A34) A. Giachetti **Effective Characterization of Relief Patterns** Computer Graphics Forum 37:5 2018 10.1111/cgf.13493
- A33) Andrea Giachetti, Paolo Pingi, Filippo Stanco, **Foreword to the Special Section on Smart Tools and Applications in Computer Graphics 2017**, *Computers & Graphics*, Volume 74, 2018, Pages A6-A7, ISSN 0097-8493, <https://doi.org/10.1016/j.cag.2018.05.009>.
- A32) FM Caputo, P Prebianca, A Carcangiu, LD Spano, A Giachetti **Comparing 3D trajectories for simple mid-air gesture recognition** *Computers & Graphics* 73, 17-25 2018
- A31) D Mendes, FM Caputo, A Giachetti, A Ferreira, J Jorge **A Survey on 3D Virtual Object Manipulation: From the Desktop to Immersive Virtual Environments** Computer Graphics Forum 38:1 21-45 2019
- A30) FM Caputo, M Emporio, A Giachetti, **The Smart Pin: an effective tool for object manipulation in immersive virtual reality environments** *Computers & Graphics* 2018
- A29) A Giachetti, I Ciortan, C Daffara, G Marchioro, R Pintus, E Gobbetti **A Novel Framework for Highlight Reflectance Transformation Imaging** *Computer Vision and Image Understanding* 168 Issue C, pages 118-131, March 2018
- A28) S Biasotti, A Giachetti, M Tarini **Foreword to the Special Section on Smart Tools and Applications in Computer Graphics 2015** *Computers & Graphics* 60, A3-A4 (2016)
- A27) Giachetti A, Isaia L, Garro, V **Multiscale descriptors and metric learning for human body shape retrieval** *The Visual Computer* 32(6-8): 693-703 (2016)
- A26) Garro, V., Giachetti, A., **Scale space graph representation and kernel matching for non rigid and textured 3D shape retrieval** «IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence» 38(6): 1258-1271 (2016)
- A25) David Pickup, Xianfang Sun, Paul L. Rosin, Ralph R. Martin, Z. Cheng, Zhouhui Lian, Masaki Aono, A. Ben Hamza, Alexander M. Bronstein, Michael M. Bronstein, S. Bu, Umberto Castellani, S. Cheng, Valeria Garro, Andrea Giachetti, Afzal Godil, Luca Isaia, J. Han, Henry Johan, L. Lai, Bo Li, C. Li, H. Li, Roe Litman, X. Liu, Z. Liu, Y. Lu, L. Sun, Gary K. L. Tam, Atsushi Tatsuma, J. Ye: **Shape Retrieval of Non-rigid 3D Human Models**. *International Journal of Computer Vision* 120(2): 169-193 (2016)
- A24) Biasotti, S.; Cerri, A.; Aono, M.; Hamza, A. Ben; Garro, V.; Giachetti, A.; Giorgi, D.; Godil, A.; Li, C.; Sanada,

- C.; Spagnuolo, M.; Tatsuma, A.; Velasco-Forero, S., **Retrieval and classification methods for textured 3D models: a comparative study** «THE VISUAL COMPUTER», Volume 32, Issue 2, pp 217-241, 2016
- A23)** Asuni, Nicola; Giachetti, Andrea, **TESTIMAGES: A Large Data Archive For Display and Algorithm Testing** «JOURNAL OF GRAPHICS TOOLS», vol. 17 , n. 4 , 2013 , pp. 113-125
- A22)** Giachetti A, Lovato C, Piscitelli F, Milanese C, Zancanaro C, **Robust automatic measurement of 3D scanned models for human body fat estimation.** «IEEE JOURNAL OF BIOMEDICAL AND HEALTH INFORMATICS» , 19 (2), 660-667 (2015)
- A21)** Andrea Giachetti, Lucia Ballerini, Emanuele Trucco, **Accurate and reliable segmentation of the optic disc in digital fundus images** «JOURNAL OF MEDICAL IMAGING» , vol. 1 , n. 2 , 2014, pp. 1-11, SPIE
- A20)** Christian Lovato, Umberto Castellani, Carlo Zancanaro, Andrea Giachetti, **Automatic labelling of anatomical landmarks on 3D body scans** «GRAPHICAL MODELS» , vol. 76 , 2014, pp. 648-657 Elsevier
- A19)** C Milanese, A Giachetti, V Cavedon, F Piscitelli, C Zancanaro **Digital three-dimensional anthropometry detection of exercise-induced fat mass reduction in obese women**, Sport Sciences for Health, 2014, pp. 1-5 Elsevier.
- A18)** A. Giachetti, L. Ballerini, E. Trucco, P.J. Wilson, **The use of radial symmetry to localize retinal landmarks** «COMPUTERIZED MEDICAL IMAGING AND GRAPHICS» , vol. 37 , n. 5-6 , 2013, pp. 369-376, Elsevier.
- A17)** Andrea Giachetti, Christian Lovato **Radial Symmetry Detection and Shape Characterization with the Multiscale Area Projection Transform.** COMPUTER GRAPHICS FORUM, vol. 31, p. 1669-1678, ISSN: 0167-7055, doi: 10.1111/j.1467-8659.2012.03172.x (2012) Blackwell Publishing
- A16)** Giachetti, A. Asuni, N. **Real-Time Artifact-Free Image Upscaling** IEEE Transactions on Image Processing, Volume 20, Number 10, pp. 2760 - 2768 Oct. 2011 IEEE Computer Society Press
- A15)** M. Agus, F. Bettio, A. Giachetti, E. Gobbetti, J.A. Iglesias Guitián, F. Marton, J. Nilsson, and G. Pintore. **An interactive 3D medical visualization system based on a light field display.** The Visual Computer, 25, 2009.
- A14)** R. Mongeau, M.A. Casu, L. Pani, G. Pillolla, L. Lianas, A. Giachetti, **Building a virtual archive using brain architecture and Web 3D to deliver neuropsychopharmacology content over the Internet.** Comp. methods and programs in biomedicine, Elsevier, 90(2):124-36, (2008)
- A13)** A. Giachetti and G. Zanetti, **Vascular Modeling from Volumetric Diagnostic Data: A Review** Current Medical Imaging Reviews Volume 2, Number 4, November 2006 pp. 415-423
- A12)** E. Neri, I. Bargellini, M.I. Rieger, A. Giachetti, C. Vignali, M. Tuveri, W. Jaschke, C. Bartolozzi. **Abdominal aortic aneurysms: virtual imaging and analysis through a remote web server.** European Radiology, Volume 15, Number 2, pp. 348 – 352, Feb.2005 Springer Verlag
- A11)** P.Boi, M. Marrocu, A.Giachetti, **Rainfall estimation from infrared data using an improved version of the Auto-Estimator Technique** Int. J. on Remote Sensing, 25,: 21, 4657–4673 (2004), Taylor&Francis
- A10)** M. Agus, A. Giachetti, E. Gobbetti, G.Zanetti, and A. Zorcolo, **Real-time Haptic and Visual Simulation of Bone Dissection**, Presence: Teleoperators and Virtual Environments, 12:1, 110-122 (2003) MIT Press
- A9)** A. Giachetti, M. Tuveri and G. Zanetti, **Reconstruction and Web Distribution of Measurable Arterial Models** Medical Image Analysis, 7,1:79-93 March 2003, Elsevier
- A8)** M. Agus, A. Giachetti, E. Gobbetti, G. Zanetti, A.Zorcolo. **A multiprocessor decoupled system for the simulation of temporal bone surgery.** Computing and Visualization in science, vol. 5 n. 1, pp. 35-43, 2002, Springer
- A7)** D. Zoccolan, A. Giachetti and V. Torre, **The use of Videomicroscopy and Computer Vision to monitor muscle contraction.** J. Neuroscience Methods 180 65-80 (2001), Elsevier Science B V
- A6)** A. Giachetti, **"Matching Techniques to compute Image Motion"** Image and Vision Computing, 18:3 245-258(2000) Elsevier Science, NL
- A5)** G..Abdulaev, S.Cadeddu, G.DeLussu, M.Donizelli, L.Formaggia, A. Giachetti, E.Gobbetti, A. Leone, C. Manzi, P.Pili, A.Scheinine, M. Tuveri, A.Varone, A.Veneziani, G.Zanetti and A.Zorcolo, **ViVa: The Virtual Vascular Project.** IEEE trans. on Information Technology in medicine, 14: 1 34--48 (1998). IEEE Computer Society Press
- A4)** A. Giachetti **On line analysis of Echocardiographic Image Sequences.** Medical Image Analysis 2(3) 261-284 (1998), Oxford University Press
- A3)** A. Giachetti, M. Campani & V. Torre, **"The Use of Optical Flow for Road Navigation"** IEEE trans. on Robotics and Automation 14:1 34--49 (1998). IEEE Computer Society Press
- A2)** A. Giachetti & V. Torre, **The use of optical flow for the analysis of non-rigid motion.** International Journal of Computer Vision, 18-3 255-279 (1996), Kluwer Academic Press Norwell, MA, USA
- A1)** A.Giachetti, M. Campani & V. Torre, **Optic Flow and Autonomous Navigation.** Perception vol.24, 253--267 (1995), Pion LTD

Articoli su atti di conferenza o libri

- B127)** Ponchio, F., Bettio, F., Marton, F., Pintus, R., Righetto, L., Giachetti, A., & Gobbetti, E. (2025). **OpenLIME: An open and flexible web framework for creating and exploring complex multi-layered relightable image models.** *Proc. digital heritage*, 1-10.
- B126)** Righetto, L., G. Marchioro, and A. Giachetti. "Enhancing manuscript analysis with reflectance transformation imaging: a user study on interactive visualization options." *Optics for Arts, Architecture, and Archaeology (O3A) X*. Vol. 13569. SPIE, 2025.
- B125)** Righetto, L., Ullah, S., & Giachetti, A. (2025). **BASS-MLIC: a Novel Synthetic Dataset for Single-View Inverse Rendering Tasks on Cultural Heritage Artifacts.** STAG 2025
- B124)** D. Pintani, G. Benvegnù, FM Lorusso, C Chiamulera, A Giachetti and A. Caputo **Attentive saliency and photorealism in Immersive Virtual Environments**, CHIItaly 2025
- B123)** Ruan, Z., Gobbo, S., Cima, L., Mondo, M., Sharifi, S., Munari, E., Scarpa, A., Khan, O.S., Ólafsson, S., Giachetti, A. and Setti, F., 2025, September. AIDA: AI-Driven Intelligent Diagnostics and Analytics. In *International Conference on Image Analysis and Processing* (pp. 126-137). Cham: Springer Nature Switzerland.
- B122)** Deborah Pintani, Marco Emporio, Ariel Caputo, Dong Seon Cheng, Lorenzo Genghini, Nicola Tomasoni, Andrea Giachetti **ICELab Demo: an industrial digital-twin and simulator in VR** Proceedings of the 30th ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology
- B121)** Dulecha, Tinsae G., Leonardo Righetto, Ruggero Pintus, Enrico Gobbetti, and Andrea Giachetti. "Disk-NeuralRTI: Optimized NeuralRTI Relighting through Knowledge Distillation." Proc. STAG 2024, Verona (2024)
- B120)** M Emporio, A Caputo, D Pintani, F Cunico, F Girella, A Avogaro, M.Cristani and A. Giachetti **Gesture based interaction with the Hololens 2** proc. CHITALY 2023, Turin, September 20-22
- B119)** A Toaiari, F Cunico, F Taioli, A Caputo, G Menegaz, A Giachetti et al. **SCENE-pathy: Capturing the Visual Selective Attention of People Towards Scene Elements** International Conference on Image Analysis and Processing 2023, 352-363
- B118)** Deborah Pintani, Ariel Caputo, Daniel Mendes and Andrea Giachetti **CIDER: Collaborative Interior Design in Extended Reality** proc. CHITALY 2023, Turin, September 20-22
- B117)** Caputo, A, Zancanaro, M., Giachetti, A. **Eyes on teleporting: comparing locomotion techniques in Virtual Reality with respect to presence, sickness and spatial orientation** (2023) In *Human-Computer Interaction-INTERACT 2023*, York, UK
- B116)** Cunico, F., Emporio, M., Girella, F., Giachetti, A., Avogaro, A., & Cristani, M. (2023). **OO-dMVM: A Deep Multi-view Multi-task Classification Framework for Real-time 3D Hand Gesture Classification and Segmentation.** In *Proceedings of the IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition* (pp. 2744-2753).
- B115)** Valerio Albano, Filippo Andrea Fanni, Andrea Giachetti, Fabio Pellacini (2023) **FloralSurf: Space-Filling Geodesic Ornaments**, Proceedings Eurographics Symposium on Rendering, June 28-30 2023, Delft
- B114)** Leonardo Righetto, Arianna Traviglia, Enrico Gobbetti, Federico Ponchio, Andrea Giachetti, **Ancient coins' surface inspection with web-based neural RTI visualization** proc. SPIE Optics for Arts, Architecture, and Archaeology (O3A) IX, Munich, 2023
- B113)** Filippo Andrea Fanni, Elisa De Rossi, Andrea Giachetti: **Outside-in Priority-based Approximation of 3D Models in LEGO Bricks.** In Smart Tools and Apps for Graphics - Eurographics Italian Chapter Conference STAG 2022: 57-67
- B112)** Fanni, Filippo Andrea; Dal Bello, Alberto; Sbardellini, Simone; Giachetti, Andrea **Approximating Shapes with Standard and Custom 3D Printed LEGO Bricks.** DOI:10.2312/stag.20211487. pp.175-179. In Smart Tools and Apps for Graphics - Eurographics Italian Chapter Conference 2021
- B111)** Emporio M., Caputo A., Giachetti A., **STRONGER: Simple TRajjectory-based ONline GEsture Recognizer.** DOI:10.2312/stag.20211481. pp.109-117. In Smart Tools and Apps for Graphics - Eurographics Italian Chapter Conference - 2021
- B110)** Caputo, A., Giachetti, A., Abkal, S., Marchesini, C., Zancanaro, M. **Real vs Simulated Foveated Rendering to Reduce Visual Discomfort in Virtual Reality** (2021) In *Human-Computer Interaction-INTERACT 2021: 18th IFIP TC 13 International Conference, Bari, Italy, August 30-September 3, 2021, Proceedings, Part V*, pp. 177-185. 2021.
- B109)** Ciortan, I.-M., Giachetti, A., George, S., Hardeberg, J.Y. (2021) **Fluorescence transformation imaging** Proceedings of SPIE - The International Society for Optical Engineering, 11784, art. no. 1178416,
- B108)** Godi, Marco; Joppi, Christian; Giachetti, Andrea; Cristani, Marco **SIMCO: SIMilarity-Based Object Counting** ICPR 2020
- B107)** Dulecha, Tinsae Gebrechristos and Pintus, Ruggero and Gobbetti, Enrico and Giachetti, Andrea **SynthPS: a Benchmark for Evaluation of Photometric Stereo Algorithms for Cultural Heritage Applications** EUROGRAPHICS Workshop on Graphics and Cultural Heritage (GCH) 2020 13-22
- B106)** A Caputo, S Jacota, S Kravevskyy, M Pesavento, F Pellacini, A Giachetti **XR-Cockpit: a comparison of VR and AR solutions on an interactive training station** 25th IEEE International Conference on Emerging Technologies and Factory (ETFFA 2020), Wien, 603-610 (2020)

- B105)** Giachetti, A, Biasotti, S, Moscoso Thompson, E., Fraccarollo L et al **SHREC 2020 Track: River Gravel Characterization** Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval. The Eurographics Association 2020
- B104)** Mandy Keck, Dietrich Kammer, Alfredo Ferreira, Andrea Giachetti, and Rainer Groh. 2020. **VIDEM 2020: Workshop on Visual Interface Design Methods**. In *Proceedings of the International Conference on Advanced Visual Interfaces* ACM, 2020
- B103)** A.Jaspe Villanueva, E. Gobbetti, A.Giachetti **Web-based Multi-layered Exploration of Annotated Image-based Shape and Material Models** EUROGRAPHICS Workshop on Graphics and Cultural Heritage (GCH) 2019 – Sarajevo, Bosnia and Herzegovina, November 6 – 9, 2019 pp. 33-42 Best paper award
- B102)** TG Dulecha, I. Ciortan, R. Pintus, A.Jaspe Villanueva, E. Cobbetti, A.Giachetti **Crack Detection in Single and Multi-Light Images of Painted Surfaces using Convolutional Neural Networks** EUROGRAPHICS Workshop on Graphics and Cultural Heritage (GCH) 2019 Sarajevo, Bosnia and Herzegovina, November 6 – 9, 2019 pp.43-50
- B101)** A. Caputo, F. Borin A. Giachetti **A Comparison of Navigation Techniques in a Virtual Museum Scenario** EUROGRAPHICS Workshop on Graphics and Cultural Heritage (GCH) 2019 Sarajevo, Bosnia and Herzegovina, November 6 – 9, 2019 pp.51-58
- B100)** Marco Godi, Christian Joppi, Andrea Giachetti, Fabio Pellacini, Marco Cristani: **Texel-Att: Representing and Classifying Element-based Textures by Attributes**. BMVC (2019) (oral)
- B99)** C Joppi, M Godi, A Giachetti, F Pellacini, M Cristani **Texture Retrieval in the Wild through detection-based attributes** International Conference on Image Analysis and Processing, 2019 522-533
- B98)** F. M. Caputo, S. Burato, G. Pavan, T. Voillemin, H. Wannous, J. P. Vandeborre, M. Maghoumi, E. M. Taranta II, A. Razmjoo, J. J. LaViola Jr., F. Manganaro, S. Pini, G. Borghi, R. Vezzani, R. Cucchiara, H. Nguyen, M. T. Tran, and A. Giachetti **Online Gesture Recognition**, proc. Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval, 2019
- B97)** F Langenfeld, A Axenopoulos, H Benhabiles, P Daras, A Giachetti, et al. **Protein Shape Retrieval Contest** proc. Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval, 2019
- B96)** Ciortan, I. M., Pintus, R., Marchioro, G., Daffara, C., Gobbetti, E., & Giachetti, A. (2018). **A DICOM-inspired metadata architecture for managing multimodal acquisitions in Cultural Heritage**. In *Digital Cultural Heritage* (pp. 37-49). Springer, Cham
- B95)** Pintus, Ruggero, Dulecha, Tinsae Gebrechristos, Jaspe Villanueva, Alberto, Giachetti, Andrea Ciortan, Irina Mihaela, Gobbetti, Enrico **Objective and Subjective Evaluation of Virtual Relighting from Reflectance Transformation Imaging Data** proc. EUROGRAPHICS Workshop on Graphics and Cultural Heritage (GCH) 2018
- B94)** Ciortan, Irina Mihaela, Pintus, Ruggero, Gobbetti, Enrico, Giachetti, Andrea **Aging Prediction of Cultural Heritage Samples Based on Surface Microgeometry** proc. EUROGRAPHICS Workshop on Graphics and Cultural Heritage (GCH) 2018
- B93)** Marco Carletti; Marco Cristani; Valentina Cavedon; Chiara Milanese; Carlo Zancanaro; Andrea Giachetti **Analyzing body fat from depth images** proc. Int. Conf. on 3D Vision (3DV) Verona, 2018
- B92)** F. M. Caputo, D. Mendes, A. Bonetti, G. Saletti and A. Giachetti, "Smart Choices for Deviceless and Device-Based Manipulation in Immersive Virtual Reality," *2018 IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces (VR)*, Tuebingen/Reutlingen Germany, 2018, pp.1-2. doi: 10.1109/VR.2018.8446598
- B91)** Silvia Biasotti, E Moscoso Thompson, L Barthe, S Berretti, A Giachetti, Thibault Lejembre, Nicolas Mellado, K Moustakas, Iason Manolas, Dimitrios Dimou, C Tortorici, Santiago Velasco-Forero, N Werghi, M Polig, G Sorrentino, S Hermon **Recognition of Geometric Patterns Over 3D Models** Proc. Eurographics 3DOR 2018
- B90)** Florent Langenfeld, Apostolos Axenopoulos, Anargyros Chatzitofis, Daniela Craciun, Petros Daras, Bowen Du, Andrea Giachetti, Yu-kun Lai, Haisheng Li, Yingbin Li, Majid Masoumi, Yuxu Peng, Paul L Rosin, Jeremy Sirugue, Li Sun, Spyridon Thermos, Matthew Toews, Yang Wei, Yujuan Wu, Yujia Zhai, Tianyu Zhao, Yanping Zheng, Matthieu Montes **SHREC 2018-Protein Shape Retrieval** Proc. Eurographics 3DOR 2018
- B89)** Irina M Ciortan, Tinsae G Dulecha, Andrea Giachetti, Ruggero Pintus, Alberto Jaspe-Villanueva, Enrico Gobbetti **Artworks in the spotlight: characterization with a multispectral LED dome** IOP Conference Series: Materials Science and Engineering 364 (1), 012025
- B88)** Fabio Marco Caputo, Marco Emporio and Andrea Giachetti. **The Smart Pin: A Novel Object Manipulation Technique for Immersive Virtual Environments** VRST '17- Proceedings of the 23rd ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology, Gothenburg November 08 - 10, 2017
- B87)** Fabio Marco Caputo, Pietro Prebianca, Alessandro Carcangiu, Lucio D. Spano, and Andrea Giachetti **A 3 Cent Recognizer: Simple and Effective Retrieval and Classification of Mid-air Gestures from Single 3D Traces**-EG Smart Tools and Apps in Computer Graphics 2017 – Catania, Sept 11-12 2017 - *Best paper award*
- B86)** Fabio Marco Caputo, Marco Emporio, and Andrea Giachetti **Single-Handed vs. Two Handed Manipulation in Virtual Reality: A Novel Metaphor and Experimental Comparisons** – EG Smart Tools and Apps in computer Graphics 2017 – Catania, Sept 11-12 2017
- B85)** A Giachetti, I Ciortan, C Daffara, R Pintus, E Gobbetti **Multispectral RTI analysis of heterogeneous artworks** proc. GCH 2017 Graz, The Eurographics Association - *Best paper award*
- B84)** R Pintus, A Giachetti, G Pintore, E Gobbetti. **Guided Robust Matte-Model Fitting for Accelerating Multi-**

light Reflectance Processing Technique Proc. BMVC 2017, British Machine Vision Association

B83) FA Limberger, RC Wilson, M Aono, N Audebert, A Boulch, B Bustos, ... A. Giachetti et al. **SHREC'17 Track: Point-Cloud Shape Retrieval of Non-Rigid Toys** proc. 10th Eurographics workshop on 3D Object retrieval, Lyon 2017

B82) S Biasotti, EM Thompson, M Aono, AB Hamza, B Bustos, S Dong, B Du, ...and A. Giachetti **Shrec'17 Track: Retrieval of surfaces with similar relief patterns** 10th Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval

B81) R Pintus, I Ciortan, A Giachetti, E Gobbetti **Practical Free-form RTI Acquisition with Local Spot Lights** Proc. Smart Tools and Apps in Computer Graphics (STAG'16), Genova, Oct. 3-4, 2016

B80) Ciortan, I., Pintus, R., Marchioro, G., Daffara, C., Giachetti, A., & Gobbetti, E. **A Practical Reflectance Transformation Imaging Pipeline for Surface Characterization in Cultural Heritage.** Proc. GCH 2016 Genova, Oct. 5-7, 2016

B79) Caputo, F. M., Ciortan, I. M., Corsi, D., De Stefani, M., & Giachetti, A. (2016). **Gestural interaction and navigation techniques for virtual museum experiences.** proc. Advanced Visual Interfaces for Cultural Heritage (AVI*CH 2016), Bari, Italy, 7-10 June 2016.

B78) A. Giachetti, F. Fornasa, F. Parezzan, A. Saletti, L. Zambaldo, L. Zanini, F. Achilles, A. E. Ichim, F. Tombari, N. Navab, S. Velasco-Forero **Shrec'16 Track: Retrieval of Human Subjects from Depth Sensor Data** Proc. 3DOR 2016, Lisbon

B77) Giachetti, Andrea; Caputo, Fabio Marco; Spano, Lucio Davide; Scateni, Riccardo; Carcangiu, Alessandro; **Position paper: Shape Retrieval and 3D Gestural Interaction** Proc. 3DOR 2016, Lisbon

B76) Caputo, Fabio Marco; Giachetti, Andrea, **Evaluation of basic object manipulation modes for low-cost immersive Virtual Reality**, proc."CHIItaly 2015", Roma, September 28-30, 2015 ACM,pp.74-77

B75) E Trucco, A Giachetti, L Ballerini, D Relan, A Cavinato, T MacGillivray **Morphometric Measurements of The Retinal Vasculature in Fundus Images with Vampire** Biomedical Image Understanding, Methods and Applications, 91-111 John Wiley & Sons, Inc

B74) A Giachetti, C Daffara, C Reghelin, E Gobbetti, R Pintus **Light calibration and quality assessment methods for Reflectance Transformation Imaging applied to artworks' analysis** SPIE Optical Metrology, 95270B-95270B-10, Munchen, June 2015

B73) A. Giachetti; F. Farina; F. Fornasa; A. Tatsuma; C . Sanada; M. Aono; S. Biasotti; A. Cerri;S. Choi, **Retrieval of Non-rigid (textured) Shapes Using Low Quality 3D Models** in proc. "Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval" , Zurich , 2015 , 2015, pp. 137-144

B72) Z. Lian;J. Zhang;S. Choi;H. ElNaghy;J. El-Sana;T. Furuya;A. Giachetti;R. A. Guler;L. Lai;C. Li;H. Li;F. A. Limberger;R. Martin;R. U. Nakanishi;A. P. Neto;L. G. Nonato;R. Ohbuchi;K. Pevzner;D. Pickup;P. Rosin;A. Sharf;L. Sun;X. Sun;S. Tari;G. Unal;R. C. Wilson, **Non-rigid 3D Shape Retrieval** proc. "Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval" , Zurich , 2015 , 2015 , pp. 107-120

B71) C.Lovato, E.Bissolo, N.Lanza, A.Stella, A.Giachetti, **A low cost and easy to use setup for foot scanning** In: 5th International Conference on 3D Body Scanning Technologies. Lugano, 2014

B70) P. Erbizi, G. Bronzato, S.F. Storti, A. Giachetti, P. Manganotti, G. Menegaz, **Towards the assessment of motor network's behavioral correlates by Video-EEG** proc. "IEEE International Conference on Healthcare Informatics (IHCI 2014)" , Verona, Italy , Sept. 15-17, 2014 , 2014 , pp. 1-1

B69) A. Giachetti,E. Mazzi,F. Piscitelli,M. Aono,A. B. Hamza,T. Bonis,P. Claes,A. Godil,C. Li,M. Ovsjanikov,V. Patraucean,C. Shu,J. Snyders,P. Suetens,A. Tatsuma,D. Vandermeulen,S. Wuhrer,P. Xi, **Automatic Location of Landmarks used in Manual Anthropometry** , proc. "Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval" , Strasbourg, France , April 6, 2014 , Eurographics Association , pp. 93-100

B68) V. Garro,A. Giachetti, **TreeSha: 3D Shape Retrieval with a Tree Graph Representation based on the Autodiffusion Function Topology** , proc. "Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval" , Strasbourg, France , April 6, 2014, Eurographics Association , pp. 17-24

B67) S. Biasotti, A. Cerri, M. Abdelrahman,M. Aono, A. B. Hamza, M. El-Melegy, A. Farag, V. Garro, A. Giachetti, D. Giorgi, A. Godil, C. Li, Y. Liu, H. Y. Martono, C. Sanada, A. Tatsuma, S. Velasco-Forero, C. Xu, **Retrieval and Classification on Textured 3D Models**, proc. "Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval" , Strasbourg, France, April 6, 2014, Eurographics Association , pp. 111-120

B66) D. Pickup,X. Sun,P. L. Rosin,R. R. Martin,Z. Cheng,Z. Lian,M. Aono,A. B. Hamza,A. Bronstein,M. Bronstein,S. Bu,U. Castellani,S. Cheng,V. Garro,A. Giachetti,A. Godil,J. Han,H. Johan,L. Lai,B. Li,C. Li,H. Li,R. Litman,X. Liu,Z. Liu,Y. Lu,A. Tatsuma, J.Ye, **Shape Retrieval of Non-Rigid 3D Human Models**, proc. "Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval" , Strasbourg, France , 2014, Eurographics Association, pp. 101-110

B65) Valeria Garro, Andrea Giachetti, **A Tracking Approach for the Skeletonization of Tubular Parts of 3D Shapes** in Modeling & Visualization , Eurographics Association , proc. "VMV 2013: Vision, Modeling & Visualization" , Lugano, Switzerland , September 11-13 , 2013 , pp. 73-80

B64) Andrea Giachetti, Christian Lovato, **Centers of Approximate Spherical Symmetry and Radial Symmetry Graphs** in «EUROGRAPHICS TECHNICAL REPORT SERIES» Eurographics Association, proc. "EG 2013 - Short Papers" Girona, Spain , May 6-10 , 2013 , pp. 13-15

- B63)** Cristian Brognara, Massimiliano Corsini, Matteo Dellepiane, Andrea Giachetti, **Edge Detection on Polynomial Texture Maps** in «LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE» vol. 8156 Springer Verlag Germany in Lecture Notes in Computer Science Image Analysis and Processing – ICIAP 2013, Berlin Heidelberg, Springer Verlag Germany, pp. 482-491
- B62)** E. Trucco, L. Ballerini, D. Relan, A. Giachetti, T. MacGillivray, K. Zutis, C. Lupascu, D. Tegolo, E. Pellegrini, G. Robertson, P.J. Wilson, A. Doney, B. Dhillon, **Novel VAMPIRE algorithms for quantitative analysis of the retinal vasculature**. proc. "4th IEEE Biosignals and Biorobotics Conference (ISSNIP/BRC)" Rio de Janeiro, Brasil, 2013, 2013, IEEE COMPUTER SOCIETY PRESS, pp. 1-4
- B61)** M. Annichini, R. Arena, M. Fanini, M. Fattorel, D. Pavei, D. Tasson, V. Garro, C. Lovato, A. Giachetti, **Shape processing for digital anthropometry**, proc. "CG Libs Smart Libraries for Computer Graphics", Pisa, 3-5 Luglio 2013, 2013, pp. 1-2
- B60)** V. Cavedon, F. Piscitelli, C. Lovato, C. Milanese, A. Giachetti, C. Zancanaro, **Multimodal imaging techniques in sport** in «SPORT SCIENCES FOR HEALTH» vol. 8 n. 1, proc. "IV National Congress-Italian Society of Movement and Sport Sciences", Palermo, 5-7 October, 2012, pp. 58-59
- B59)** Giachetti A., Castellani U., Lovato C., Zancanaro C. (2012). **Robust Automatic Labelling of Anatomical Landmarks on 3D Body Scans**. In: 3rd International Conference on 3D Body Scanning Technologies. Lugano, 16-17 October, 2012, p. 127-132, ISBN: 9783033036512
- B58)** T J. MacGillivray, A Perez-Rovira, E Trucco, K S Chin, A Giachetti, C A. Lupascu, D Tegolo, P J. Wilson, A Doney, A Laude, B Dhillon (2012). **VAMPIRE: Vessel Assessment and Measurement Platform for Images of the Retina**. In: -. Multi-Modality State-of-the-Art: human Eye Imaging and Modeling. vol. Topics in Biomedical Engineering Series, CRC Press, ISBN: 9781439869932
- B57)** A. Giachetti, A. Zamperini, E. Trucco, K. S. Chin (2012). **Effective features for artery-vein classification in digital fundus images**. In: IEEE International Symposium on Computer-Based Medical Systems. Roma, 20-22 June 2012
- B56)** C. Lovato, C. Milanese, F. Piscitelli, C. Zancanaro, A. Giachetti; **Health-related shape analysis of 3D body scanner data** 2nd International Conference on 3D Body Scanning Technologies, Lugano, Switzerland, 25-26 October 2011
- B55)** Zancanaro C., Milanese C., Lovato C., Giachetti A. (2011). **Reliability of the Breuckmann bodyscan for 3D anthropometric measurement** JOURNAL OF SPORTS MEDICINE AND PHYSICAL FITNESS, In: 3rd National Congress-Italian Society of Movement and Sport Sciences. Verona, 29 September/01 October 2011, vol. 51, p. 52-53, ISSN: 0022-4707
- B54)** Andrea Giachetti; Khai Chin; Trucco Manuel; Caroline Cobb; Peter Wilson; **Multiresolution Localization and Segmentation of the Optical Disc in Fundus Images Using Inpainted Background and Vessel Information** International Conference on Image Processing (ICIP) Brussels, September 11-14 2011
- B53)** Perez-Rovira A ; MacGillivray T; Trucco E; Chin K.S.; Zutis K; Lupascu C; Tegolo D.; Giachetti A.; Wilson P.J.; Doney A; Dhillon B. **VAMPIRE: Vessel Assessment and Measurement Platform for Images of the Retina** 33rd Annual International Conference of the IEEE Engineering in Medicine and Biology Society (EMBC), 2011, Boston (MA) USA
- B52)** C. Lovato, C. Zancanaro, U. Castellani, A. Giachetti, **Heat diffusion approach for feature-based body scans analysis in 3D Object Retrieval** 2011 a cura di H. Laga, T. Schreck, A. Ferreira, A. Godil, Eurographics Association, proc. "Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval", Llandudno, UK, April 10, 2011, 2011, pp.33-40
- B51)** Andrea Giachetti, J. A. Iglesias Guitián, Enrico Gobbetti, **Edge Adaptive and Energy Preserving Volume Upscaling for High Quality Volume Rendering**, proc. "Eurographics Italian Chapter Conference 2010", Genova. 18-19 Novembre 2010, 2010, Dieter Fellner ed., Eurographics Association Postfach 8043, 38621 Goslar, Germany, pp.17-23
- B50)** Lovato C., Castellani U., Zancanaro C., Giachetti A., **Geometrical processing of 3D body scanner data for anthropometric applications**, proc. "3D Body Scanning Technologies", Lugano, 19-20 Ottobre, 2010, a cura di N.D'Apuzzo, pp. 341-348
- B49)** Andrea Giachetti, **Irradiance Preserving Image Interpolation**, proc. "20th International Conference on Pattern Recognition", Istanbul, Turkey, August 23-26, 2010, 2010
- B48)** C. Lovato, U. Castellani, S. Fantoni, C. Milanese, C. Zancanaro, A. Giachetti **Computer assisted estimation of anthropometric parameters from whole body scanner data** Workshop on 3D Physiological Human (3DPH) 2009 Springer, LNCS 5903
- B47)** C. Lovato, U. Castellani and A. Giachetti **Automatic segmentation of scanned human body using curve skeleton analysis** proc. Mirage 2009, Springer, LNCS, 2009
- B46)** M. Agus, A. Giachetti, E. Gobbetti, J.A. Iglesias Guitián, J. Nilsson, G. Pintore and G. Zanetti. **Implementation and evaluation of an interactive volume visualization system on a lightfield display**. Workshop on 3D Physiological Human, Zermatt December 2008.
- B45)** A. Fusiello, U. Castellani, E. Puppo, R. Scateni, G. M. Cortelazzo, A. Giachetti, S. Mizzaro, F. Odone, E. Delponte, P. Zanuttigh **3 SHIRT: Three Dimensional Shape Indexing and Retrieval Techniques** proc. Eurographics

Italian Chapter, 2008

B44) E. Gobbetti, A. Giachetti, J. A. Iglesias Guitián, M. Agus, F. Marton, **Towards advanced volumetric display of the human musculoskeletal system** proc. Eurographics Italian Chapter, 2008

B43) A. Giachetti and N. Asuni, **Fast Artifact-free Image Interpolation**, In Proceedings British Machine Vision Conference, 2008

B42) N. Asuni and A. Giachetti, **Accuracy improvements and artifacts removal in edge based image interpolation**. In Proceedings 3rd International Conference on Computer Vision Theory and Applications (VISAPP'08)

B41) N. Magnenat-Thalmann, B. Gilles, H. Delingette, A. Giachetti and M. Agus, **Towards the virtual physiological human**, Eurographics 2007, Prague, Tutorial notes, pp.125-172

B40) F. Bettio, A. Giachetti, E. Gobbetti, F. Marton, G. Pintore, **A practical vision based approach to unencumbered direct spatial manipulation in virtual worlds**, Proc. Eurographics, Italian Chapter, Trento, Feb.14-16, 2007

B39) A. Giachetti, C. Melis and B. Podda, **Improving feature extraction methods for ct texture analysis**, proc. 9th IASTED Conf. on Computer Graphics and Imaging, Innsbruck, Feb. 13-15 2007

B38) F. Bettio, F. Frexia, A. Giachetti, E. Gobbetti, G. Pintore, G. Zanetti, T. Balogh, T. Forgács, T. Agocs, E. Bouvier **A Holographic Collaborative Medical Visualization System** in *Medicine Meets Virtual Reality 2006*, (J.D. Westwood, ed.), (IOS Press Amsterdam), Jan. 2006

B37) N. Pietroni, A. Giachetti, F. Ganovelli, **Robust segmentation of anatomical structures with deformable surfaces and marching cubes**. Proc. VRIPHYS 2005, Pisa

B36) A. Giachetti and B. Podda, **Texture analysis of CT images for vascular segmentation: a revised Run Length approach** proc. ICIAP 2005, Cagliari

B35) F. Bettio, F. Frexia, A. Giachetti, E. Gobbetti, G. Pintore and G. Zanetti, **3D functional models of monkey brain through elastic registration of histological sections**. Proc. ICIAP 2005, Cagliari, Sept. 2005, Springer LNCS

B34) N. Pietroni, F. Ganovelli and A. Giachetti, **"Robust segmentation of anatomical structures with 3D active contours and marching cubes**. Proc. Computer Assisted Radiology and Surgery 2005, Berlin Elsevier Science ICS series 1281 p. 1278 (2005)

B33) B. Podda, G. Zanetti and A. Giachetti, **"Texture analysis for vascular segmentation from CT images"** proc. Computer Assisted Radiology and Surgery 2005, Berlin Elsevier Science ICS series 1281, pp. 206-2111 (2005)

B32) M. Agus, A. Giachetti, E. Gobbetti, G. Zanetti, and A. Zorcolo, **Hardware-Accelerated Dynamic Volume Rendering for Real Time Surgical Simulation** Workshop on Virtual Reality Interactions and Physical Simulation, Colima, Mexico (2004)

B31) S. Manca, L. Leoni, A. Giachetti and G. Zanetti, **A Virtual Data Grid Architecture for Medical Data using SRB** proc. Europacs 2004, Trieste, 15-18/9

B30) Andrea Giachetti and Gianluigi Zanetti **Reconstruction Of Complex Vascular Structures From CT Data** proc. ICMMB 2004, Bologna 16-18/9/2004

B29) A. Giachetti and G. Zanetti, **AQUATICS reconstruction software: the design of a diagnostic tool based on computer vision algorithms**. Proc. ECCV 2004 CVAMIA Workshop, Prague 15 May 2004, Springer LNCS.

B28) M. Agus, G. Brelstaff, A. Giachetti, E. Gobbetti, G. Zanetti, A. Zorcolo, B. Picasso, and S. Sellari Franceschini. **Physics-based burr haptic simulation: tuning and evaluation**. In *Proceedings IEEE Haptics*. IEEE Computer Society Press, April 2004.

B27) M. Agus, A. Giachetti, E. Gobbetti, G. Zanetti, and A. Zorcolo. **Adaptive techniques for real-time haptic and visual simulation of bone dissection**. In *IEEE Virtual Reality Conference*, pp.102-109. IEEE Computer Society Press, March 2003.

B26) A. Giachetti, S. Manca, F. Frexia, **Distributed measurement and reporting system for surgical planning** Proc. Computer Assisted Radiology and Surgery 2003 London, pp. 828-834 Elsevier Science LTD

B25) M. Agus, A. Giachetti, E. Gobbetti, G. Zanetti, and A. Zorcolo, **Tracking the movements of surgical tools in temporal bone dissection simulator** Proc. IST4M 2003, Juan Les Pins, LLNCS 2673, Springer Verlag

B24) A. Giachetti, G. Zanetti, **3D reconstruction of large tubular geometries from 3D data** Proc. IST4M 2003, Juan Les Pins, LLNCS 2673, Springer Verlag

B23) M. Agus, A. Giachetti, E. Gobbetti, B. Picasso, St. Sellari Franceschini, G. Zanetti, and A. Zorcolo, **A haptic model of a bone-cutting burr**, in *Medicine Meets Virtual Reality 2003*, (J. D. Westwood, ed.), (Amsterdam, The Netherlands), Jan. 2003

B22) Boi, P. Marrocu, M. Giachetti, A. **A possible improvement to auto-estimator technique** EGS XXVII General Assembly, Nice, 21-26 April 2002, abstract #3650

B21) M. Agus, A. Giachetti, E. Gobbetti, G. Zanetti, and A. Zorcolo, **Haptic Simulation of Bone Dissection**, in *Abstract -- SIMAI 2002 Symposium on Computational Mechanics*, Chia, CA, Italy, May 27--31, 2002.

B20) A. Giachetti, M. Agus, E. Gobbetti, and G. Zanetti, **Blood, dust and mud for a temporal bone surgical simulator**, in *Proc. of the 5th Conference of the European Society of Mathematical and Theoretical Biology, Poster sessions*, Milan, Italy, July 2--6, 2002

B19) M. Agus, A. Giachetti, E. Gobbetti, G. Zanetti, and A. Zorcolo, **Un sistema multiprocessore per la simulazione della chirurgia sull'osso temporale**, in *Proceedings of the Second MIMOS Conference*, Turin, Italy, October 28--29,

2002

- B18)** A. Giachetti, G.Zanetti, **Distributed quantitative evaluation of 3D patient specific arterial models** In IEEE 3DPVT Conference Padova, June 16-19 2002. IEEE Computer Society Press
- B17)** M. Agus, A. Giachetti, E.Gobbetti, G.Zanetti, and A. Zorcolo. **Real-time haptic and visual simulation of bone dissection.** In IEEE Virtual Reality Conference, Conference held in Orlando, FL, USA, IEEE Computer Society Press. (2002)
- B16)** M. Agus, A. Giachetti, E. Gobbetti, G. Zanetti, Ni.I W. John, and R. J. Stone. **Mastoidectomy simulation with combined visual and haptic feedback.** In J. D. Westwood, H. M. Hoffmann, G. T. Mogel, and D. Stredney, editors, Medicine Meets Virtual Reality 2002, January 2002.
- B15)** A. Giachetti, M. Tuveri, G. Zanetti **Web Based 3D Quantitative Analysis of Abdominal Aortic Aneurysms.** Proc. CARS 2001, Berlin (2001) Elsevier Science LTD
- B14)** N.W. John, N. Thacker, M. Pokric, A.Jackson, G.Zanetti, E.Gobbetti, A.Giachetti, R. Stone, J.Campos, A.Emmen, A.Schwerdtner, E.Neri, S.S.Franceschini, F.Rubio, **An Integrated Simulator for Surgery of the Petrous Bone.** Proc. Machine Meets Virtual Reality 2001, Newport Beach, CA, pp. 218-224 (2001)
- B13)** A. Giachetti, M. Tuveri, G. Zanetti, **Measurable Models of Abdominal Aortic Aneurysms on the Web.** Proc. Machine Meets Virtual Reality 2001, Newport Beach, CA, pp.158-160 (2001)
- B12)** A.Giachetti, S. Cadeddu, M. Tuveri and G. Zanetti, **Blood Flow Simulations on Reconstructed geometries and Comparison with MRI Velocity Data.** Proc. SIMAI 1998, Giardini Naxos, vol. 2 14-17
- B11)** A. Giachetti, M. Donizelli, A.L. Scheinine, **DICOM image handling for medical analysis and the ViVa project.** Proc. Europacs '98 Barcelona pp.201-204
- B10)** A. Scheinine, M. Donizelli, M. Pescosolido, P. Pili, A. Giachetti, M. Tuveri and G. Zanetti, **An Object-Oriented Client-Server System for Interactive Segmentation of Medical Images Using the Generalised Active Contour Model.** Proc. MEDICON '98 June 14-17, 1998, Limassol, Cyprus
- B9)** A. Giachetti, G.Zanetti, S.Cadeddu, M.Tuveri, N-H.Staalsen and S.Ringgaard, **Comparison between numerical flow simulations and MR measures on glass anastomosis models.** VIII Mediterranean Conference on Medical and Biological Engineering and Computing (Medicon98), June 14-17, 1998, Limassol, Cyprus
- B8)** A. Giachetti, C.Petri **Medical Image Transmission on Heterogeneous Networks.** Proc. Europacs '97 - Pisa
- B7)** A. Giachetti & V. Torre, **Refinement of optical flow estimation and detection of motion edges.** Proc. ECCV '96, Cambridge, UK, Vol. 2, pp.151-160, Springer LNCS 1064
- B6)** A. Giachetti, M. Cappello & V. Torre, **Dynamic segmentation of traffic scenes.**Proc. IEEE Symp. on Intelligent Vehicles, Detroit (1995), IEEE Computer Society Press
- B5)** A. Giachetti, M. Cappello, G. Gigli and V. Torre, **Computer assisted analysis of echocardiographic image sequences.** Proc. ICIAP Sanremo, september 1995, pp. 258-264. Springer LNCS
- B4)** A. Giachetti & V. Torre, **Optical flow and deformable objects.** Proc. Int. Conf. on Computer Vision, Cambridge, Ma. pp. 706-711, IEEE Computer Society Press, NY (1995)
- B3)** A. Giachetti, G. Gigli & V. Torre **Computer assisted analysis of echocardiographic image sequences.** Proc. CVRMed, Nice pp. 267-271 (1995), Springer LNCS 905
- B2)** A. Giachetti, M. Campani R. Sanni & A. Succi, **The Use of Optical Flow for Intelligent Cruise Control** Proc. IEEE Intelligent Vehicles, Symposium Parigi pp. 91-96 (1994). IEEE Computer Society Press, NY
- B1)** A. Giachetti, M. Campani & V. Torre, **The Use of Optical Flow for the Autonomous Navigation** Proc. 3 Europ. Conf Comp. Vision J.O. Eklund ed. Vol 1, pp.146-151 (1994) Springer, LNCS 800-801

Altri articoli

- C1)** M. Tuveri, G. Zanetti, P. Pili, A. Giachetti, A. Veneziani, A. Scheinine, L. Formaggia and M. Donizelli, **Endovascular Procedures in Carotid Arteries: Role of Computational Fluid Dynamics,** Proc. European Congress of Angiology, 11th Meeting of the European Chapter, pg. 154, Rome, Italy, 1997
- C2)** M. Tuveri, G. Zanetti, P. Pili, A. Giachetti, A. Veneziani, A. Scheinine, L. Formaggia and M. Donizelli, **SIMARTH: Modeling Blood Flow in the Human Vascular System** Proc. European Congress of Angiology, 11th Meeting of EU Chapter, pg. 154, Rome, Italy, 1997
- C3)** A. Giachetti, M. Tuveri, G.Zanetti, G.Cardu, RM.Bini **Utilità pratica di Internet in un centro di cardiologia pediatrica.** In Atti del XXVII Congresso S.I.C.P. 1997, Cagliari, Italy
- C4)** E. Neri, A. Giachetti, M. Camba, G. Zanetti, PhD, M. Tuveri, MD, C. Bartolozzi, MD **Virtual Reality Modeling Language: Applications to the Study of Abdominal Aortic Aneurysms** RSNA 2000 scientific paper
- C5)** A.Giachetti, G.Zanetti, **Ricostruzione di modelli misurabili da Tomografia Computerizzata Spirale** Congresso SIRM Pisa, 2001
- C6)** A.Giachetti, F. Frexia **AQUATICS: Aneurysm quantification through an Internet Collaborative System** in Med-e-Tel Abstracts Book, Luxembourg, G.D. of Luxembourg, April 21-23, 2004
- C7)** I. Bargellini, E. Neri, A. Giachetti, A. Mallouhi, M. Tuveri, D. Caramella, G. Zanetti, W. Jaschke, C. Bartolozzi. **The European project AQUATICS (Aneurysm QUAntification Through an Internet Collaborative System): Final results** ECR (European Congress of Radiology) 2004, Vienna, Austria, March 4-8 2004

C8) Margherita Reniero, Andrea Giachetti, **La Lavagna Interattiva Multimediale in classe: valutazioni di usabilità**, Atti di "Didamatica 2010" , Roma , 21-23 Aprile , 2010

Libri

L1) Andrea Giachetti, **Tecnologie informatiche e multimediali per la comunicazione e la didattica**, Qui Edit, 2010

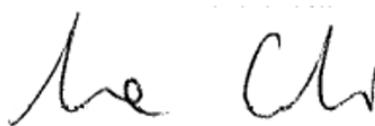
Google Scholar citations **4442**/ H-number: **31**

Scopus citations **2626**/ H-number **25**

Quanto dichiarato in questo curriculum corrisponde a verità e le dichiarazioni rese nel curriculum sono rilasciate ai sensi degli articoli 46 e 47 del D.P.R. 445/2000

Trento, 6/3/2026

Andrea Giachetti

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'A. Giachetti', positioned below the printed name.

